Heinz DuBois Vera

IA APLICADA | AUTOMATIZACIÓN EN PYTHON E INTEGRACIÓN DE IA
Lima, Perú | LinkedIn | Portafolio | GitHub | Correo

RESUMEN PROFESIONAL

Desarrollador de software enfocado en IA aplicada, con experiencia práctica en automatización con Python, APIs REST e integración de inferencia de modelos. Reduje un flujo recurrente de extracción de Oracle WMS de aproximadamente 8 horas a 10 minutos. Integré en Unity, mediante Sentis, un modelo de evaluación de baile previamente entrenado con Python para ejecutar inferencias dentro de la aplicación. También desarrollé utilidades locales con Real-ESRGAN y transcripción opcional con Whisper. Experiencia en pruebas, depuración e implementación orientada al producto.

EXPERIENCIA

360 SUPPLY SOLUTIONS S.A.C. · Lima, Perú
Consultor externo de Oracle WMS (OWMS) · Jun 2025 – Ene 2026

- Automaticé la extracción recurrente de datos de Oracle WMS con Python y APIs REST, reduciendo un flujo de aproximadamente 8 horas a 10 minutos.
- Procesé respuestas JSON para generar archivos estructurados en Excel; utilicé Postman para probar operaciones GET, POST y de actualización, y validar resultados.
- Implementé procesamiento multihilo y filtros dinámicos para reemplazar lotes manuales repetitivos e investigar datos inesperados.

CULTURE PARTY · Proyecto de realidad virtual
Programador de Unity · Integración de inferencia ML · Abr 2025 – Mar 2026

- Integré en Unity mediante Sentis un modelo de evaluación de baile previamente entrenado con Python para ejecutar inferencias dentro de la aplicación durante el gameplay.
- Depuré compilaciones de Unity y Meta XR en Meta Quest; optimicé shaders y culling para la escena de Machu Picchu. El proyecto se presentó en Gamescom 2025.

PROYECTOS

EVEREND UTENSILS · PYTHON / PYSIDE6 · ALPHA · GitHub

- Desarrollé utilidades de escritorio locales para mejorar imágenes con Real-ESRGAN y transcribir voz con Whisper local de forma opcional.

EVEREND FORGE · SUITE DE ESCRITORIO OPEN SOURCE · GitHub
Creador / diseñador técnico · May 2026 – Actualidad

- Desarrollo una suite con TypeScript, React y Tauri, con flujos de autoría estructurados y compilaciones para Windows/macOS mediante GitHub Actions.

HABILIDADES

IA aplicada: Integración de inferencia de modelos · Desarrollo asistido por IA (Codex, GitHub Copilot, ChatGPT) · ComfyUI · Prototipado asistido por IA
Desarrollo: Python · TypeScript · React · Tauri · PySide6 · Unity · C# · Unity Sentis · Meta XR
Automatización y herramientas: APIs REST · JSON · Procesamiento multihilo · Postman · Excel · Real-ESRGAN · Whisper local · Git · GitHub Actions

EDUCACIÓN E IDIOMAS

Bachiller en Comunicación — Universidad de Lima | Especialidad en Videojuegos y Aplicaciones | 2019–2024
Introduction to Universal AI — MIT Learn, 2026
Español: Nativo · Inglés: B2 (Cambridge FCE) · Italiano: B1